



Objetivo del juego

Los jugadores tienen que conseguir controlar el mayor número posible de pueblos, castillos y ciudades.

El jugador que tenga más puntos al final del juego es el ganador.

Diseñador: Rüdiger Dorn
Fabricante: QUEEN
Jugadores: 2-5
Tiempo: 30 minutos
Año: 2006

Modo de jugar

Depositar de 1 a 3 piezas

- El jugador coloca una de sus 2 piezas, al hacerlo, al menos uno de sus lados debe colindar con las piezas ya colocadas, después coge la primera pieza de su pila. El jugador puede repetir este proceso hasta 2 veces más en el turno (en total puede colocar 3 piezas). Sólo la primera jugada es obligatoria.

Colocar un castillo feudal y desplazar a un caballero

- Puede colocar una pila con hasta 5 caballeros.
- Desplazar caballeros de inmediato, los desplaza en línea recta (no diagonal) desde el castillo en una de las direcciones posibles y sin desviarse.
- Los caballeros no pueden saltarse ninguna pieza ni dejar huecos. En cada pieza que pasa tiene que dejar caballeros y también en el castillo feudal.
En 1 pieza con llanura: mínimo 1 caballero.
En 1 pieza con bosque: mínimo 2 caballeros.
En una pieza con montaña: mínimo 3 caballeros.
En una pieza con lago no puede entrar ningún caballero.
- Si se desplazan caballeros en piezas donde ya se encuentra uno o varios caballeros, los nuevos se colocan encima. En una pieza está permitido dejar más caballeros de los necesarios, pero nunca puede haber más de 4 caballeros (sin importar el color) por pieza, si el desplazamiento sobrepasa este límite, no es posible entrar o pasar por esa pieza.
- Los caballeros no pueden moverse después de ser colocados.
- Si un jugador ha gastado todas sus fichas de caballero, tiene que seguir colocando sus piezas, aunque no coloque caballeros.

Preparación

- Cada jugador recibe todas las piezas de terreno de un color.
- Cada jugador mezcla las piezas de cada color y las coloca a un lado boca abajo y en orden alfabético.
- De las piezas con la letra A, elige 2 (una de ellas debe ser un castillo), colócalas frente a ti boca abajo, las 2 restantes se sitúan junto con las de los demás jugadores a la posición inicial, al azar, en el centro de la mesa formando un rectángulo (o cuadrado en el caso de 2 jugadores), después se dan la vuelta, quedando boca arriba.
- Se elige un jugador inicial.

Tamaño del plano de juego

El tamaño de la superficie de colocación de las piezas se rige por el número de jugadores:

- 2 jugadores: 7x7 piezas.
- 3 jugadores: 9x9 piezas.
- 4 jugadores: 10x10 piezas.

Puede suceder que no todos los jugadores coloquen su última pieza en la misma ronda.

Final de juego y puntuación

Una vez colocadas todas las piezas termina la partida y se efectúa el recuento de puntos.

Aquel jugador cuyo caballero se encuentre encima (el primero) de la pieza consigue los puntos respectivos:

- Un castillo: 1 punto.
- Un pueblo: 2 puntos.
- Una ciudad: 3 puntos.

El jugador con más puntos es el ganador. En caso de empate gana el jugador que conserve sin colocar más caballeros, si persiste el empate ambos jugadores ganan.